

Link do produktu: <https://www.insimia.pl/claresa-lakier-hybrydowy-summer-stories-1-5g-p-9178.html>

# Claresa lakier hybrydowy Summer Stories 1 - 5g

|                  |                      |
|------------------|----------------------|
| Cena             | <b>15,00 zł</b>      |
| Cena poprzednia  | <b>16,90 zł</b>      |
| Dostępność       | <b>Dostępny</b>      |
| Czas wysyłki     | <b>48 godzin</b>     |
| Numer katalogowy | <b>5903819813937</b> |
| Producent        | <b>Claresa</b>       |

## Opis produktu

Czy byłeś kiedyś na Santorini? To jedna z najczęściej odwiedzanych wysp Grecji, która urzeka swoim pięknym krajobrazem, niesamowitymi widokami i ciekawą architekturą. Z pewnością kojarzysz charakterystyczne pocztówki z tej wakacyjnej destynacji, które przedstawiają malownicze, białe domki z niebieskimi dachami. Sięgnij po lakier **Summer Stories 1** i poczuj emocje, jakie towarzyszyłyby Ci podczas urlopu na greckich wyspach. **Blue nails to hit tego sezonu** - niebieski to także kolor, który króluje w Greckim krajobrazie i od razu przywodzi na myśl piękne, czyste niebo i morze. Poczuj się jak na bezstreskich wakacjach w Grecji i postaw na lakier Summer Stories 1!

### WŁAŚCIWOŚCI:

- bezproblemowa aplikacja, bez zalewania skórek
- intensywny połysk
- idealna, średnia gęstość
- bezpieczny dla paznokci i dłoni
- trwałość nawet do 3 tygodni
- pojemność: 5 g

### STOSOWANIE

Na wcześniej utwardzoną bazę hybrydową Claresa, nałóż cienką warstwę kolorowego lakieru hybrydowego i utwardź go w lampie UV/LED. W celu osiągnięcia satysfakcjonującego efektu, czynność możesz powtórzyć. Stylizację zabezpiecz aplikując i utwardzając TOP Claresa.

### CZAS UTWARDZANIA

- lampa UV LED 6 W – 2 x 45 sek.
- lampa UV LED 9 W – 2 x 45 sek.
- lampa UV LED 48 W – 30 sek.
- lampa UV LED 60 W – 15 sek.
- lampa UV 36 W – 120 sek.

Informujemy, że dokładamy wszelkich starań, aby prezentowane na stronie grafiki jak najlepiej oddawały rzeczywiste kolory naszych produktów. Czynniki od nas niezależne takie jak m.in. używane w czasie ich oglądania: oświetlenie, rodzaj używanego sprzętu elektronicznego, ustawienia ekranu, czy karty graficzne – wpływają na odbiór/interpretację oglądanych grafik.